

Buku Pedoman
KURIKULUM

**PROGRAM
STUDI
SI SISTEM
INFORMASI**

UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SURABAYA

SURAT KEPUTUSAN



SURAT KEPUTUSAN
REKTOR UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SURABAYA
Nomor: 111/UNUSA.B/Adm.SK/IX/2022

TENTANG

KURIKULUM PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS EKONOMI BISNIS DAN TEKNOLOGI DIGITAL
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SURABAYA

Bismillahirrohmanirrahim

REKTOR UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA SURABAYA,

- Menimbang** :
1. Bahwa untuk melaksanakan Sistem Pendidikan dan untuk meningkatkan kualitas Lulusan, merespon dan mengantisipasi perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, maka Program Studi S1 Sistem Informasi di Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya memerlukan penyesuaian Kurikulum;
 2. Bahwa sehubungan butir 1, perlu ditetapkan Kurikulum Program Studi S1 Sistem Informasi di Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya;
 3. Bahwa sehubungan dengan butir 1 dan 2 di atas, perlu diterbitkan Surat Keputusan Rektor
- Memperhatikan** :
1. Undang-Undang RI No. 20 Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional.
 2. Undang-Undang No. 12 Tahun 2012, tentang Pendidikan Tinggi.
 3. PP RI No. 17 tahun 2010 tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi.
 4. Peraturan Presiden No. 8 Tahun 2012 tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia.
 5. Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia 3 Tahun 2020 Tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi.
 6. Pedoman Penyusunan Kurikulum Perguruan Tinggi Di Era Industri 4.0 Untuk Mendukung Merdeka Belajar - Kampus Merdeka Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Tahun 2020.
 7. SK YARSIS Nomor : 071/A.SK/Yarsis/IX/2020, tentang Pengangkatan Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya.
 8. Peraturan Rektor No. 091/UNUSA/Adm-SK/VII/2018 tentang Peraturan Akademik dan Kemahasiswaan.
 9. Kalender Akademik Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya tahun 2022/2023.
 10. Surat Dekan Fakultas Ekonomi Bisnis dan Teknologi Digital No. 075/UNUSA.FEK/Adm-IA/III/2022 tentang Perencanaan SK Peratapan
-



MEMUTUSKAN

Menetapkan

- Pertama : Menetapkan Kurikulum Program Studi S1 Sistem Informasi di Fakultas Ekonomi Bisnis dan Teknologi Digital Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya Tahun 2022.
- Kedua : Kurikulum Program Studi diterapkan di Tahun Akademik 2022/2023.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan apabila di kemudian hari ternyata terdapat kekeliruan atau kekurangan dalam penetapan ini akan diperbaiki sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di : Surabaya
Tanggal : 12 September 2022

Rektor,

UNUSA
Prof. Dr. Ir. Achmad Jazidie, M.Eng.

Tembusan Kepada Yth:

1. Wakil Rektor I, II, III
2. Dekan Fakultas Ekonomi Bisnis dan Teknologi Digital
3. Direktur Akademik, Kemahasiswaan dan Perpustakaan Unusa
4. Arsip

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji bagi Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan hidayahnya, sehingga Buku Pedoman Kurikulum Program Studi S1 Sistem Informasi Fakultas Ekonomi Bisnis dan Teknologi Digital (FEBTD) Unusa Tahun 2022 telah terselesaikan dengan baik. Buku ini merupakan buku informasi bagi seluruh stakeholder terkait kurikulum yang digunakan pada Program Studi S1 Sistem Informasi. Buku Pedoman ini tersusun atas profil program studi, profil lulusan, tenaga pengajar, capaian pembelajaran lulusan, roadmap mata kuliah, daftar mata kuliah, dan deskripsinya. Melalui buku ini mahasiswa dapat mengetahui lebih rinci mengenai kurikulum dan deskripsi untuk setiap matakuliah, sehingga diharapkan mahasiswa dapat melaksanakan program studinya dengan tepat waktu dan mencapai kompetensi lulusan yang diharapkan.

Buku pedoman ini dimungkinkan akan mengalami perubahan guna tercapainya kesempurnaan. Oleh karena itu diharapkan ada saran atau kritik yang membangun untuk perbaikan pada masa yang akan datang. Semoga buku ini dapat memberikan manfaat.

Surabaya, September 2022

Tim Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	1
SURAT KEPUTUSAN	2
KATA PENGANTAR	4
DAFTAR ISI	5
PROFIL PROGRAM STUDI	6
PROFIL LULUSAN	6
TENAGA PENGAJAR	9
CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN	10
ROADMAP MATA KULIAH	15
DAFTAR MATA KULIAH	17
DESKRIPSI MATA KULIAH	21

PROFIL PROGRAM STUDI

Visi

Visi Prodi S1 Sistem Informasi

Menjadi program studi yang terkemuka, unggul dan profesional dalam Ilmu Pengetahuan, Teknologi, dan Seni (IPTEKS) serta mampu melahirkan sarjana komputer yang berjiwa wirausaha dan berjiwa diri Islami.

Visi keilmuan prodi S1 Sistem Informasi

Menghasilkan sarjana yang unggul, profesional, berjiwa wirausaha, dan berjiwa diri islami dalam bidang teknologi digital khususnya pada kompetensi / ranah keilmuan sistem informasi.

Misi

Misi dari Program Studi S1 Sistem Informasi adalah sebagai berikut:

1. Melaksanakan pendidikan dan pengajaran yang bermutu berdasarkan sumber daya dan lingkungan yang kompetitif untuk memacu keinginan belajar, berpikir analitis, kritis, dan inovatif.
2. Melaksanakan penelitian di bidang sistem informasi melalui pemberdayaan Sivitas Akademika dan Mitra Kerja untuk mendapatkan inovasi dan keuntungan yang bermanfaat bagi IPTEKS.
3. Melaksanakan pengabdian pada masyarakat di bidang sistem informasi melalui pemberdayaan Sivitas Akademika dan Mitra Kerja untuk meningkatkan kreatifitas, produktivitas dan efisiensi.
4. Melaksanakan manajemen yang profesional dalam pengelolaan program studi sistem informasi dengan mengaktualisasikan nilai-nilai Islami
5. Mengembangkan sumber daya manusia profesional yang mampu menguasai dan menerapkan IPTEKS yang berjiwa diri Islami, berintegritas, dan mampu bersaing di lingkungan global.

PROFIL LULUSAN

Profil lulusan Program Studi S1 Sistem Informasi adalah peran yang dapat dilakukan oleh lulusan di bidang sistem informasi setelah menyelesaikan studinya. Profil lulusan ditetapkan berdasarkan hasil pelacakan lulusan, hasil kajian terhadap kebutuhan pasar kerja yang di butuhkan pemerintah dan dunia usaha atau industry, serta kebutuhan dalam mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Adapun untuk Prodi S1 Sistem Informasi memiliki 3 kompetensi profil lulusan dengan 5 profesi sebagaimana tersaji pada *Tabel 1*.

Tabel 1. Kompetensi Profil Lulusan

No	Kode PL	Kompetensi Profil Lulusan	Area Fungsi Peta Okupasi	Profesi dari Peta Okupasi	Profesi
1	PL01	lulusan memiliki kemampuan untuk merencanakan, menganalisis, merancang, membangun, mengujicoba, menerapkan, dan mengevaluasi sistem informasi yang selaras dengan tujuan organisasi (peta okupasi dalam KKNi Bidang TIK dan IS2020)	Pengembangan Sistem dan Teknologi Informasi (Information System and Technology Development)	060605 <i>System Analyst</i>	Analisis Sistem
			Pengembangan Perangkat Lunak dan Pemrograman (Programming and Software Development)	020601 Pemrogram Kepala (<i>Lead Programmer</i>)	Pemrogram
			Manajemen Proyek Teknologi Informasi (Information Technology Project Management)	080601 <i>ICTPM Deputy Manager</i>	Manajer Proyek TI
2	PL02	lulusan memiliki kemampuan untuk mengelola bisnis dengan memanfaatkan teknologi informasi melalui penggunaan metode dan berbagai teknik peningkatan bisnis proses yang mendatangkan suatu nilai tambah bagi organisasi (peta okupasi dalam KKNi Bidang TIK dan IS2020)	Konsultasi dan Layanan Jasa SDM Teknologi Informasi (IT Consultancy and Advisory)	160601 Digital Entrepreneur Deputy Manager	Technopreneur

No	Kode PL	Kompetensi Profil Lulusan	Area Fungsi Peta Okupasi	Profesi dari Peta Okupasi	Profesi
3	PL03	Lulusan memiliki kemampuan untuk mengolah, menganalisis, dan menyajikan data yang dikembangkan dengan konsep big data dan business intelligence untuk membantu dalam proses pengambilan keputusan (peta okupasi dalam KKNi Bidang TIK)	Sistem Manajemen data (data management system)	010701 Big Data Scientist	Junior Data Scientist

Detail profesi yang dapat diperankan oleh lulusan didasarkan pada peta okupasi dalam KKNi Bidang TIK dan SKKNI. Adapun detail rincian kompetensi dan acuan dari setiap profesi disajikan pada *Tabel 2*.

Tabel 2. Detail Profesi

No	Profesi	Kompetensi	Acuan
1	Analisis Sistem	Seorang individu yang memiliki kemampuan untuk menganalisis kebutuhan dan merancang perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan pengguna dengan menerapkan metodologi pengembangan sistem informasi	SKKNI Software Development - Software Requirement Analysis and Design: Nomor 44 Tahun 2017
2	Pemrograman	Seorang individu yang memiliki kemampuan untuk membangun, menguji, instalasi, dan operasi perangkat lunak dengan menerapkan konsep dan teori algoritma dan pemrograman untuk memecahkan permasalahan	SKKNI Software Development - Pemrograman: Nomor 282 Tahun 2016 SKKNI Software Development - Software Quality: Nomor 47 Tahun 2017

No	Profesi	Kompetensi	Acuan
3	Manajer Proyek TI	Seorang individu yang memiliki kemampuan untuk menginisiasi, merencanakan, mengeksekusi, mengawasi dan mengendalikan, serta menutup proyek TI dengan menerapkan pendekatan manajemen proyek untuk menghasilkan produk yang berkualitas, baik dari sisi waktu, biaya, dan ruang lingkup.	SKKNI ICT Project Manager : Nomor 349 Tahun 2014
4	Technopreneur	Seorang individu yang memiliki kemampuan untuk mengembangkan bisnis berbasis teknologi dengan memperhatikan prinsip bisnis dan manajemen untuk menyelesaikan permasalahan di masyarakat	SKKNI Kewirausahaan Industri : Nomor 53 Tahun 2014
5	Junior Data Scientist	Seorang individu yang memiliki kemampuan untuk mengolah data, menganalisis dan menemukan pengetahuan yang bermanfaat dengan menerapkan metode data science	SKKNI Keahlian Artificial Intelligence (Data Science): Nomor 299 Tahun 2020
			SKKNI Bidang Data Management No. 268 tahun 2020

TENAGA PENGAJAR

Tenaga pengajar Program Studi S1 Sistem Informasi Fakultas Ekonomi Bisnis dan Teknologi Digital Unusa terdiri atas sepuluh dosen dengan rincian sebagai berikut:

1. Dr. Teguh Herlambang
2. Fajar Annas Susanto, S.Kom., M.Kom.
3. Firman Yudianto, S.T., M.T.
4. Ima Kurniastuti, S.T., M.T.
5. Tri Deviasari Wulan, S.T., M.T.
6. Rizqi Putri Nourma Budiarti, S.T., M.T.
7. Endang Sulistiyani, S.Kom., M.Kom.
8. Nur Shabrina Meutia, S.T., M.Kom.
9. Rita Sari, S.ST., M.Kom.
10. Dike Bayu Magfira, S.T., M.MT.

CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN

Capaian pembelajaran lulusan Lulusan Program Studi S1 Sistem Informasi untuk dapat menjalankan peran-peran yang dinyatakan dalam profil lulusan memerlukan kemampuan yang dinyatakan dalam rumusan Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL). CPL berisi kemampuan minimal yang dimiliki oleh lulusan setelah menyelesaikan program pendidikannya. Kemampuan yang dijadikan CPL harus mencakup empat unsur, yaitu sikap, pengetahuan, keterampilan umum, dan keterampilan khusus. Unsur sikap dan keterampilan umum mengacu pada SN Dikti sebagai standar minimal. Artinya CPL untuk kedua unsur tersebut memungkinkan ditambah oleh program studi untuk memberi ciri lulusan perguruan tingginya. Sedangkan unsur keterampilan khusus dan pengetahuan dirumuskan dengan mengacu pada deskriptor KKNl sesuai dengan jenjang pendidikannya. Detail CPL disajikan pada Tabel 3.

Tabel 3. Capaian Pembelajaran Lulusan

No	CPL	Deskripsi	Referensi
A	SIKAP (S)		
1	CPL-S01	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap yang religius	SN-DIKTI
2	CPL-S02	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika	SN-DIKTI
3	CPL-S03	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila	SN-DIKTI
4	CPL-S04	Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa	SN-DIKTI
5	CPL-S05	Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain	SN-DIKTI
6	CPL-S06	Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan dengan menerapkan prinsip Rahmatan Lil'alaamin	SN-DIKTI
7	CPL-S07	Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara	SN-DIKTI

No	CPL	Deskripsi	Referensi
8	CPL-S08	Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik	SN-DIKTI
9	CPL-S09	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri	SN-DIKTI
10	CPL-S10	Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan	SN-DIKTI
11	CPL-S11	Menginternalisasi nilai-nilai Ahlussunnah wal jamaah (Aswaja)	Kekhasan PT
B	KETERAMPILAN UMUM (KU)		
1	CPL-KU01	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya	SN-DIKTI
2	CPL-KU02	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur	SN-DIKTI
3	CPL-KU03	Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni	SN-DIKTI
4	CPL-KU04	Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi	SN-DIKTI
5	CPL-KU05	Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data	SN-DIKTI
6	CPL-KU06	Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya	SN-DIKTI
7	CPL-KU07	Mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya	SN-DIKTI

No	CPL	Deskripsi	Referensi
8	CPL-KU08	Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri	SN-DIKTI
9	CPL-KU09	Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi	SN-DIKTI
C KETERAMPILAN KHUSUS (KK)			
1	CPL-KK01	Mampu menganalisis kebutuhan dan merancang perangkat lunak sesuai dengan kebutuhan pengguna dengan menerapkan berbagai pendekatan (metodologi, alat, dan teknik) rekayasa perangkat lunak	IS 2020 Application Development and Programming
2	CPL-KK02	Mampu muntuk membangun, menguji, instalasi, dan operasi perangkat lunak dengan menerapkan konsep dan teori algoritma dan pemrograman untuk memecahkan permasalahan	IS 2020 Application Development and Programming IS2020 Data / Information Competency Realm
3	CPL-KK03	Mampu untuk menginisiasi, merencanakan, mengeksekusi, mengawasi dan mengendalikan, serta menutup proyek TI dengan menerapkan pendekatan manajemen proyek untuk menghasilkan produk yang berkualitas, baik dari sisi waktu, biaya, dan ruang lingkup.	IS2020 Competency Area - IS Management and Strategy IS2020 Competency Area - IS Project Management
4	CPL-KK04	Mampu melakukan pengelolaan bisnis dengan memanfaatkan teknologi informasi melalui penggunaan metode dan berbagai teknik manajemen bisnis proses, manajemen dan strategi, dan inovasi digital yang mendatangkan suatu nilai tambah bagi organisasi	IS2020 Competency Area - IS Management and Strategy IS2020 Competency Area - Digital Innovation IS2020 Competency Area - Business Process Management
5	CPL-KK05	Mampu mengolah, menganalisis, dan menemukan pengetahuan, insight atau pola yang bermanfaat dari data untuk berbagai keperluan	IS2020 Competency Area - Data / Business Analytics IS2020 Competency Area - Data / Information Visualization
D PENGETAHUAN (P)			
1	CPL-P01	Menguasai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.	IS2020 Foundations Competency Realm

No	CPL	Deskripsi	Referensi
2	CPL-P02	Menguasai konsep basis data, struktur data dan visualisasi data secara menyeluruh	IS2020 Data / Information Competency Realm
3	CPL-P03	Menguasai konsep infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud untuk menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat	IS2020 Technology Competency Realm
4	CPL-P04	Menguasai konsep rekayasa perangkat lunak, mulai dari metodologi pengembangan sistem informasi, rekayasa kebutuhan, hingga pemodelan sistem (diagram UML, objec oriented, UCD)	IS2020 Competency Area - System Analysis and Design
5	CPL-P05	Menguasai dasar logika, prinsip matematika, ekspresi, aspek modular, linearitas dan non-linearitas struktur data pada perangkat lunak	IS2020 Competency Area - Application Development and Programming
6	CPL-P06	Mampu menguasai konsep dan teori dasar algoritma, berbagai bahasa pemrograman, dan paradigma pemrograman berorientasi objek	IS2020 Competency Area - Application Development and Programming
7	CPL-P07	Menguasai konsep dasar hukum kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem	IS2020 Competency Area - IS Ethics, Sustainability, Use, and Implication for Society
8	CPL-P08	Menguasai konsep perencanaan strategis, resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi	IS2020 Competency Area - IS Management and Strategy
9	CPL-P09	Menguasai konsep, teknik pada manajemen proyek untuk memenuhi business requirement berdasarkan kriteria pengambilan keputusan	IS2020 Competency Area - IS Project Management
10	CPL-P10	Menguasai konsep, metode, teknik dan tahapan data mining serta visualisasi data sebagai pengetahuan yang berkaitan dengan teknologi informasi	IS2020 Competency Area - Data / Business Analytics

No	CPL	Deskripsi	Referensi
11	CPL-P11	Menguasai konsep dan prinsip manajemen proses bisnis dan inovasi digital	IS2020 Competency Area - Digital Innovation IS2020 Competency Area - Business Process Management
12	CPL-P12	Menguasai konsep dan teori pengujian perangkat lunak untuk menjamin kualitas perangkat lunak yang dihasilkan	IS2020 Competency Area - Application Development and Programming

ROADMAP MATA KULIAH

Struktur kurikulum Program Studi S1 Sistem Informasi di setiap semester disajikan menggunakan roadmap mata kuliah sebagaimana tersaji pada Gambar 1. Roadmap ini menyajikan daftar mata kuliah di setiap semester beserta sks masing-masing. Tidak hanya itu, roadmap ini juga menyajikan kaitan antar mata kuliah di setiap semester.

Semester 8	Tugas Akhir	Teknologi dan Masyarakat	MK Pilihan 4	MK Pilihan 5	Kuliah Lapangan	
17	6	3	3	3	2	
Semester 7	Magang	Metodologi Penelitian	Keterampilan Interpersonal	Kuliah Kerja Nyata	MK Pilihan 3	
15	5	3	2	2	3	
Semester 6	MKDU 8 (Bahasa Inggris)	Perencanaan Strategis SI/TI	Manajemen Layanan TI	MK Pilihan 1	MK Pilihan 2	Etika Profesi
16	2	3	3	3	3	2
Semester 5	Pengujian Perangkat Lunak	Manajemen Investasi TI	Proteksi Aset Informasi	Data warehouse dan Data Mining	Tata Kelola TI	Capstone Project: Rekayasa Perangkat Lunak
22	3	3	3	3	3	4
Semester 4	Pemrograman Web	Manajemen Proyek Sistem Informasi	Data Science	Sistem Enterprise	Rintisan Bisnis Digital	Desain dan Manajemen Jaringan Komputer
20	3	3	2	3	3	3
Semester 3	MKDU 7 (Kewirausahaan)	Pengantar Akuntansi	Pemrograman Berorientasi Objek	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	Desain UI/UX	Sistem dan Manajemen Basis Data
19	3	3	3	3	3	4
Semester 2	MKDU 4 (aswaja)	MKDU 5 (kewarganegaraan)	MKDU 6 (logika dan metode berfikir kritis)	MKDU 9 (Manajemen Data)	Struktur Data	Sistem Operasi
18	2	2	2	2	2	2
Semester 1	MKDU 1 (Agama)	MKDU 2 (Pancasila)	MKDU 3 (Bahasan Indonesia)	Pengantar Sistem Informasi	Algoritma dan Pemrograman	Literasi TIK
18	3	2	2	3	3	2

Gambar 1. Roadmap Mata Kuliah

Setiap mahasiswa Prodi S1 Sistem Informasi akan bisa menyelesaikan studi dengan menempuh minimal 145 sks. Terdiri dari 130 sks mata kuliah wajib dan 15 sks MK Pilihan.

Berdasarkan kurikulum prodi, mahasiswa memiliki kesempatan untuk melakukan kegiatan Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM). Sebanyak 5 MK pilihan dengan bobot sks sebesar 15 sks dapat dikonversi untuk kegiatan MBKM. Tidak hanya itu, mata kuliah wajib prodi yang diberi warna kuning juga dapat ditempuh melalui kegiatan MBKM.

DAFTAR MATA KULIAH Semester 1

Kode MK	Nama MK	Total sks	Bobot sks			PRASYARAT
			Teori	Praktikum	Lapangan	
NUA21001	Agama	3	3	0	0	
NUP21003	Pancasila	2	2	0	0	
NUI21002	Bahasa Indonesia	2	2	0	0	
FDI21103	Pengantar Sistem Informasi	3	3	0	0	
SIA22101	Algoritma dan Pemrograman	3	3	0	0	
SIL22102	Literasi TIK	2	2	0	0	
SIM22103	Matematika Diskrit	3	3	0	0	
	TOTAL	18	18	0	0	

Semester 2

Kode MK	Nama MK	Total sks	Bobot sks			PRASYARAT
			Teori	Praktikum	Lapangan	
NUJ21007	Aswaja	2	2	0	0	
NUW21004	Kewarganegaraan	2	2	0	0	
NUK21008	Logika dan Metode Berfikir Kritis	2	2	0	0	
NUD21009	Manajemen Data	2	2	0	0	
SIS22204	Struktur Data	2	2	0	0	lulus Algoritma dan Pemrograman minimal C
SIO22205	Sistem Operasi	2	2	0	0	
FDM21201	Pengantar Manajemen	3	3	0	0	
SIM22206	Manajemen Proses Bisnis	3	3	0	0	
	TOTAL	18	18	0	0	

Semester 3

Kode MK	Nama MK	Total sks	Bobot sks			PRASYARAT
			Teori	Praktikum	Lapangan	
NUU21006	Kewirausahaan	3	3	0	0	
FDA21302	Pengantar Akuntansi	3	3	0	0	
SIP22307	Pemrograman Berorientasi Objek	3	2	1	0	Lulus Struktur Data Minimal C
SIA22308	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	3	2	1	0	
SID22309	Desain UI/UX	3	2	1	0	
SIS22310	Sistem dan Manajemen Basis Data	4	3	1	0	
	TOTAL	19	15	4	0	

Semester 4

Kode MK	Nama MK	TOTAL SKS	BOBOT SKS			PRASYARAT
			Teori	Praktikum	Lapangan	
SIW22411	Pemrograman Web	3	2	1	0	Lulus Struktur Data Minimal C
SIM22412	Manajemen Proyek Sistem Informasi	3	3	0	0	
SID22413	Data Science	2	2	0	0	
SIS22414	Sistem Enterprise	3	3	0	0	
SIR22415	Rintisan Bisnis Digital	3	3	0	0	
SID22416	Desain dan Manajemen Jaringan Komputer	3	2	1	0	
SIO22417	Riset Operasi	3	3	0	0	
	TOTAL	20	18	2	0	

Semester 5

Kode MK	Nama MK	Total sks	Bobot sks			PRASYARAT
			Teori	Praktikum	Lapangan	
SIP22518	Pengujian Perangkat Lunak	3	3	0	0	
SIM22519	Manajemen Investasi TI	3	3	0	0	
SIA22520	Proteksi Aset Informasi	3	2	1	0	

Kode MK	Nama MK	Total sks	Bobot sks			PRASYARAT
			Teori	Praktikum	Lapangan	
SID22521	Data Warehouse dan Data Mining	3	3	0	0	
SIT22522	Tata Kelola TI	3	3	0	0	
SIC22523	Capstone Project	4	0	0	4	Lulus dengan minimal C untuk MK berikut: 1. Struktur Data 2. Manajemen Proses Bisnis 3. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi 4. Desain UI/UX 5. Sistem dan Manajemen Basis Data 6. Pemrograman Web
SIS22524	Statistik	3	2	1	0	
	TOTAL	22	16	2	4	

Semester 6

Kode MK	Nama MK	Total sks	Bobot sks			PRASYARAT
			Teori	Praktikum	Lapangan	
NUG21005	Bahasa Inggris	2	2	0	0	
SIP22625	Perencanaan Strategis SI/TI	3	3	0	0	
SIM22626	Manajemen Layanan TI	3	3	0	0	
SIE22627	Etika Profesi	2	2	0	0	
	MK Pilihan 1	3	3	0	0	
	MK Pilihan 2	3	3	0	0	
	TOTAL	16	16	0	0	

Semester 7

No	Nama MK	Total sks	Bobot sks			PRASYARAT
			Teori	Praktikum	Lapangan	
SIM22736	Magang	5	0	0	5	Lulus Capstone Project Minimal B

No	Nama MK	Total sks	Bobot sks			PRASYARAT
			Teori	Praktikum	Lapangan	
SIP22737	Metodologi Penelitian	3	3	0	0	diambil H-1 Semester dari TA (dibuka di ganjil dan genap)
SIK22738	Keterampilan Interpersonal	2	2	0	0	
SIN22739	Kuliah Kerja Nyata	2	0	0	2	
	MK Pilihan 3	3	3	0	0	
	TOTAL	15	8	0	7	

Semester 8

Kode MK	Nama MK	Total sks	Bobot sks			PRASYARAT
			Teori	Praktikum	Lapangan	
SIT22844	Tugas Akhir	6	0	0	6	Lulus Metodologi Penelitian minimal B
SIM22845	Teknologi dan Masyarakat	3	0	0	3	
SIK22846	Kuliah Lapangan	2	0	0	2	
	MK Pilihan 4	3	3	0	0	
	MK Pilihan 5	3	3	0	0	
	TOTAL	17	6	0	11	

DESKRIPSI MATA KULIAH

Mata Kuliah Dasar Universitas

Kode MK	NUA21001
Nama MK	Agama
Deskripsi MK	Mata kuliah Agama membahas tentang dasar-dasar kepercayaan, ajaran, sejarah, ritual, dan praktik keagamaan. Dalam mata kuliah ini, mahasiswa juga akan mempelajari bagaimana menerapkan nilai-nilai Islam dalam kehidupan sehari-hari, baik di rumah, di masyarakat, atau di tempat kerja.
sks	T= 2, P=1
CPL yang dibebankan	CPL-S01 Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap yang religius CPL-S02 Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika
Prasyarat	-

Kode MK	NUP21003
Nama MK	Pancasila
sks	T=2
Deskripsi MK	Mata kuliah ini membahas sejarah dan perkembangan Pancasila sebagai ideologi negara Indonesia, peran Pancasila dalam kehidupan dan cara menerapkan nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan sehari-hari dan dalam berbagai aspek kehidupan, seperti politik, ekonomi, sosial, dan budaya.
CPL yang dibebankan	CPL-S03 Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila
Prasyarat	-

Kode MK	NUI21002
Nama MK	Bahasa Indonesia
Deskripsi MK	Mata kuliah ini membahas kaidah tata bahasa, pemilihan kata yang tepat, penggunaan ejaan yang benar, teknik penulisan yang efektif, dan pemahaman terhadap budaya dan kesusastraan Indonesia. Selain itu, mahasiswa juga akan diajarkan untuk mengembangkan kemampuan membaca, menulis, dan berbicara dalam bahasa Indonesia yang baik dan benar dalam lingkup akademik dan profesional
sks	T= 2
CPL yang dibebankan	CPL-KU04 Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi
Prasyarat	-

Kode MK	NUJ21007
Nama MK	Aswaja
Deskripsi MK	Mata kuliah ini membahas tentang ajaran Islam dalam perspektif AhlulSunnah Waljamaah dan bagaimana mengaplikasikannya dalam kehidupan sehari-hari.
sks	T= 2
CPL yang dibebankan	CPL-S06 Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan dengan menerapkan prinsip Rahmatan Lil'alaamin CPL-S11 Menginternalisasi nilai-nilai AhlulSunnah wal jamaah (Aswaja)
Prasyarat	-

Kode MK	NUW21004
Nama MK	Kewarganegaraan
Deskripsi MK	Mata kuliah kewarganegaraan adalah salah satu mata kuliah yang bertujuan untuk memberikan pemahaman dan pengetahuan tentang hak dan kewajiban sebagai warga negara serta konstitusi dan sistem pemerintahan di Indonesia.
sks	T= 2
CPL yang dibebankan	CPL-S04 Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa
Prasyarat	-

Kode MK	NUK21008
Nama MK	Logika dan Metode Berfikir Kritis
Deskripsi MK	Mata kuliah ini membahas tentang dasar-dasar logika dan metode berpikir kritis yang digunakan dalam pemecahan masalah dan pengambilan keputusan. Mata kuliah ini terdiri dari beberapa topik, termasuk definisi logika, proposisi dan argumentasi, bentuk dan struktur argumen, klasifikasi argumen, logika formal dan non-formal, dan penggunaan logika dalam pemecahan masalah. Selain itu, mahasiswa juga akan mempelajari berbagai metode berpikir kritis, termasuk analisis, evaluasi, interpretasi, dan sintesis.
sks	T= 2
CPL yang dibebankan	CPL-S05 Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain CPL-KU01 Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya
Prasyarat	-

Kode MK	NUD21009
Nama MK	Manajemen Data
Deskripsi MK	Mata kuliah ini membahas tentang teknik dan strategi dalam pengelolaan data untuk mendukung keputusan bisnis. Mata kuliah ini terdiri dari beberapa topik, termasuk konsep dasar manajemen data, pengumpulan data, penyimpanan data, analisis data, manajemen database, dan aplikasi manajemen data.
sks	T= 2
CPL yang dibebankan	CPL-KU05 Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data
Prasyarat	-

Kode MK	NUU21006
Nama MK	Kewirausahaan
Deskripsi MK	Mata kuliah kewirausahaan adalah salah satu mata kuliah yang bertujuan untuk mengembangkan keterampilan dan pengetahuan mahasiswa dalam mengembangkan bisnis atau usaha. Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang konsep, prinsip, dan teknik dalam mengembangkan bisnis atau usaha secara mandiri. Beberapa topik, termasuk analisis pasar, pengembangan produk atau layanan, manajemen bisnis, pengembangan merek dan branding, pembiayaan dan pengelolaan keuangan, manajemen sumber daya manusia, dan pengembangan strategi pemasaran.
sks	T= 2, P=1

CPL yang dibebankan	CPL-P11 Menguasai konsep dan prinsip manajemen proses bisnis dan inovasi digital
Prasyarat	-

Kode MK	NUG21005
Nama MK	Bahasa Inggris
Deskripsi MK	Mata kuliah ini terdiri dari beberapa topik yang mencakup kaidah tata bahasa, kosakata, pengucapan, pemahaman bacaan, dan kemampuan menulis dalam bahasa Inggris. Selain itu, mahasiswa juga akan diajarkan untuk meningkatkan kemampuan mendengarkan dan berbicara dalam bahasa Inggris, sehingga dapat berkomunikasi dengan baik dalam lingkungan akademik dan profesional.
sks	T= 2
CPL yang dibebankan	CPL-KU04 Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi
Prasyarat	-

Mata Kuliah Wajib Prodi

Kode MK	FDI21103
Nama MK	Pengantar Sistem Informasi
Deskripsi MK	Mata kuliah ini memberikan pemahaman dasar tentang sistem informasi, termasuk definisi, jenis-jenis, komponen, karakteristiknya, dan peran sistem informasi dalam organisasi
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P01 "Menguasai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.
Prasyarat	-

Kode MK	SIA22101
Nama MK	Algoritma dan Pemrograman
Deskripsi MK	Mata kuliah ini memberikan pengenalan dasar tentang algoritma dan pemrograman komputer. Mahasiswa akan mempelajari konsep dasar algoritma, penulisan dalam flowchart, percabangan, perulangan, dan penerapannya dalam Bahasa pemrograman sederhana
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P06 Mampu menguasai konsep dan teori dasar algoritma, berbagai bahasa pemrograman, dan paradigma pemrograman berorientasi objek CPL-KK02 Mampu untuk membangun, menguji, instalasi, dan operasi perangkat lunak dengan menerapkan konsep dan teori algoritma dan pemrograman untuk memecahkan permasalahan
Prasyarat	-

Kode MK	SIL22102
Nama MK	Literasi TIK
Deskripsi MK	Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang teknologi informasi dan komunikasi (TIK), termasuk konsep dasar tentang penggunaan komputer,

	jaringan, internet, dan aplikasi TIK. Mahasiswa juga akan mempelajari tentang etika dan keamanan TIK serta manfaatnya dalam kehidupan sehari-hari.
sks	T= 2
CPL yang dibebankan	CPL-KU03 Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni CPL-P03 Menguasai konsep infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud untuk menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat
Prasyarat	-

Kode MK	SIM22103
Nama MK	Matematika Diskrit
Deskripsi MK	Mata kuliah ini membahas konsep matematika yang berkaitan dengan perhitungan diskrit, seperti teori graf, aljabar boolean, dan teori bilangan. Mahasiswa akan mempelajari cara menerapkan konsep matematika diskrit dalam pemrograman dan pengembangan sistem informasi.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P05 Menguasai dasar logika, prinsip matematika, ekspresi, aspek modular, linearitas dan non-linearitas struktur data pada perangkat lunak
Prasyarat	-

Kode MK	SIS22204
Nama MK	Struktur Data
Deskripsi MK	Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang struktur data, termasuk jenis-jenisnya dan operasi-operasi yang dapat dilakukan pada struktur data tersebut. Mahasiswa akan mempelajari bagaimana struktur data digunakan dalam pemrograman dan pengembangan sistem informasi.
sks	T= 2
CPL yang dibebankan	CPL-P06 Mampu menguasai konsep dan teori dasar algoritma, berbagai bahasa pemrograman, dan paradigma pemrograman berorientasi objek CPL-KK02 Mampu untuk membangun, menguji, instalasi, dan operasi perangkat lunak dengan menerapkan konsep dan teori algoritma dan pemrograman untuk memecahkan permasalahan
Prasyarat	lulus Algoritma dan Pemrograman minimal C

Kode MK	SIO22205
Nama MK	Sistem Operasi
Deskripsi MK	Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang sistem operasi, termasuk definisi, jenis-jenis, dan komponen. Mahasiswa akan mempelajari cara kerja sistem operasi dan bagaimana sistem operasi digunakan dalam manajemen proses dan file.
sks	T= 2
CPL yang dibebankan	CPL-P03 "Menguasai konsep infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud untuk menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat "
Prasyarat	-

Kode MK	FDM21201
Nama MK	Pengantar Manajemen
Deskripsi MK	Mata kuliah ini memberikan pengenalan tentang konsep dasar manajemen, termasuk fungsi-fungsi manajemen, organisasi, dan perilaku organisasi.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P08 "Menguasai konsep perencanaan strategis, resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi " CPL-P11 Menguasai konsep dan prinsip manajemen proses bisnis dan inovasi digital
Prasyarat	-

Kode MK	SIM22206
Nama MK	Manajemen Proses Bisnis
Deskripsi MK	Mata kuliah ini memberikan pengalaman untuk memahami konsep dasar manajemen proses bisnis dan menerapkan siklus manajemen proses bisnis, mulai dari identifikasi, pemodelan, analisis, desain ulang, dan pemantauan impelementasinya.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P11 Menguasai konsep dan prinsip manajemen proses bisnis dan inovasi digital
Prasyarat	-

Kode MK	FDA21302
Nama MK	Pengantar Akuntansi
Deskripsi MK	Mata kuliah ini memberikan pengenalan tentang konsep dasar akuntansi, termasuk jurnal, buku besar, neraca, dan laporan laba rugi. Mahasiswa akan mempelajari cara akuntansi digunakan dalam pengembangan sistem informasi dan teknologi informasi.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P11 Menguasai konsep dan prinsip manajemen proses bisnis dan inovasi digital
Prasyarat	-

Kode MK	SIP22307
Nama MK	Pemrograman Berorientasi Objek
Deskripsi MK	Mata kuliah ini membahas tentang pemrograman berorientasi objek (OOP), termasuk konsep dasar OOP, seperti kelas, objek, enkapsulasi, pewarisan, dan polimorfisme. Mahasiswa akan mempelajari cara menggunakan OOP dalam pemrograman dan pengembangan sistem informasi untuk meningkatkan efisiensi, fleksibilitas, dan skalabilitas.
sks	T= 2, P=1
CPL yang dibebankan	CPL-P06 Mampu menguasai konsep dan teori dasar algoritma, berbagai bahasa pemrograman, dan paradigma pemrograman berorientasi objek CPL-KK02 Mampu untuk membangun, menguji, instalasi, dan operasi perangkat lunak dengan menerapkan konsep dan teori algoritma dan pemrograman untuk memecahkan permasalahan
Prasyarat	lulus Struktur Data C

Kode MK	SIA22308
Nama MK	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi
Deskripsi MK	Mata kuliah ini akan memberikan pengalaman kepada mahasiswa untuk menerapkan metodologi pengembangan sistem informasi untuk menganalisis dan merancang sebuah sistem. Mulai dengan mempelajari konsep sistem informasi, metodologi pengembangan sistem informasi, analisis kebutuhan dan dokumentasinya, UML untuk perancangan.
sks	T= 2, P=1
CPL yang dibebankan	CPL-P04 Menguasai konsep rekayasa perangkat lunak, mulai dari metodologi pengembangan sistem informasi, rekayasa kebutuhan, hingga pemodelan sistem (diagram UML, objec oriented, UCD) CPL-KK01 Mampu menganalisis kebutuhan dan merancang perangkat lunak sesuai dengan kebutuhan pengguna dengan menerapkan berbagai pendekatan (metodologi, alat, dan teknik) rekayasa perangkat lunak
Prasyarat	-

Kode MK	SID22309
Nama MK	Desain UI/UX
Deskripsi MK	Mata kuliah ini bertujuan untuk memperkenalkan konsep desain antarmuka pengguna yang efektif dan menarik. Mahasiswa akan mempelajari prinsip desain grafis dan interaksi manusia-komputer, serta teknik desain seperti wireframing dan prototyping dengan memanfaatkan tools dalam pembuatannya.
sks	T= 2, P=1
CPL yang dibebankan	CPL-P04 Menguasai konsep rekayasa perangkat lunak, mulai dari metodologi pengembangan sistem informasi, rekayasa kebutuhan, hingga pemodelan sistem (diagram UML, objec oriented, UCD) CPL-KK01 Mampu menganalisis kebutuhan dan merancang perangkat lunak sesuai dengan kebutuhan pengguna dengan menerapkan berbagai pendekatan (metodologi, alat, dan teknik) rekayasa perangkat lunak
Prasyarat	-

Kode MK	SIS22310
Nama MK	Sistem dan Manajemen Basis Data
Deskripsi MK	Mata kuliah ini bertujuan untuk meman konsep dan teknik yang digunakan dalam merancang, mengimplementasikan, dan mengelola basis data. Mahasiswa akan mempelajari model data, bahasa SQL, dan teknik optimasi kinerja basis data. Selain itu, mahasiswa juga akan mempelajari teknik backup dan pemulihan data, serta cara mengelola keamanan dan integritas data.
sks	T= 3, P=1
CPL yang dibebankan	CPL-P02 Menguasai konsep basis data, struktur data dan visualisasi data secara menyeluruh CPL-KK02 Mampu untuk membangun, menguji, instalasi, dan operasi perangkat lunak dengan menerapkan konsep dan teori algoritma dan pemrograman untuk memecahkan permasalahan
Prasyarat	-

Kode MK	SIW22411
Nama MK	Pemrograman Web
Deskripsi MK	Mata kuliah ini bertujuan untuk memperkenalkan konsep dan teknik yang digunakan dalam pengembangan aplikasi web. Mahasiswa akan mempelajari bahasa pemrograman web, seperti HTML, CSS, dan JavaScript, serta framework pengembangan web, seperti React dan Angular. Selain itu,

	mahasiswa juga akan mempelajari cara mengoptimalkan performa aplikasi web dan integrasi dengan API.
sks	T= 2, P=1
CPL yang dibebankan	CPL-P05 Menguasai dasar logika, prinsip matematika, ekspresi, aspek modular, linearitas dan non-linearitas struktur data pada perangkat lunak CPL-P06 Mampu menguasai konsep dan teori dasar algoritma, berbagai bahasa pemrograman, dan paradigma pemrograman berorientasi objek CPL-KK02 Mampu untuk membangun, menguji, instalasi, dan operasi perangkat lunak dengan menerapkan konsep dan teori algoritma dan pemrograman untuk memecahkan permasalahan
Prasyarat	lulus Struktur Data C

Kode MK	SIM22412
Nama MK	Manajemen Proyek Sistem Informasi
Deskripsi MK	Mata kuliah ini bertujuan untuk memperkenalkan konsep dan teknik yang digunakan dalam mengelola proyek sistem informasi. Mahasiswa akan mempelajari cara merencanakan, melaksanakan, memonitor, dan mengevaluasi proyek sistem informasi. Selain itu, mahasiswa juga akan mempelajari metodologi manajemen proyek, seperti PMBOK.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P09 Menguasai konsep, teknik pada manajemen proyek untuk memenuhi business requirement berdasarkan kriteria pengambilan keputusan CPL-KK03 Mampu untuk menginisiasi, merencanakan, mengeksekusi, mengawasi dan mengendalikan, serta menutup proyek TI dengan menerapkan pendekatan manajemen proyek untuk menghasilkan produk yang berkualitas, baik dari sisi waktu, biaya, dan ruang lingkup.
Prasyarat	-

Kode MK	SID22413
Nama MK	Data Science
Deskripsi MK	Mata kuliah Data Science bertujuan untuk memperkenalkan konsep dan teknik yang digunakan dalam analisis data besar untuk mendapatkan informasi yang bermanfaat bagi bisnis dan organisasi. Mahasiswa akan mempelajari cara mengumpulkan, membersihkan, dan memproses data menggunakan bahasa pemrograman seperti Python dan R.
sks	T= 2
CPL yang dibebankan	CPL-KU05 Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data CPL-P10 "Menguasai konsep, metode, teknik dan tahapan data mining serta visualisasi data sebagai pengetahuan yang berkaitan dengan teknologi informasi " CPL-KK05 Mampu mengolah, menganalisis, dan menemukan pengetahuan, insight atau pola yang bermanfaat dari data untuk berbagai keperluan
Prasyarat	-

Kode MK	SIS22414
Nama MK	Sistem Enterprise
Deskripsi MK	mata kuliah yang mempelajari tentang pengembangan dan penggunaan sistem informasi yang terintegrasi secara menyeluruh untuk mendukung

	aktivitas bisnis dalam suatu organisasi atau perusahaan. Mata kuliah ini membahas tentang konsep, arsitektur, dan teknologi yang digunakan dalam membangun sistem enterprise, serta aplikasi dan manfaatnya dalam meningkatkan efisiensi dan efektivitas bisnis.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P11 Menguasai konsep dan prinsip manajemen proses bisnis dan inovasi digital CPL-KK04 Mampu melakukan pengelolaan bisnis dengan memanfaatkan teknologi informasi melalui penggunaan metode dan berbagai teknik manajemen bisnis proses, manajemen dan strategi, dan inovasi digital yang mendatangkan suatu nilai tambah bagi organisasi
Prasyarat	-

Kode MK	SIR22415
Nama MK	Rintisan Bisnis Digital
Deskripsi MK	Mata kuliah ini bertujuan untuk memperkenalkan konsep dan teknik yang digunakan dalam merancang, mengembangkan, dan mengelola bisnis digital. Mahasiswa akan mempelajari cara mengidentifikasi peluang bisnis digital, merancang model bisnis, serta membangun produk dan layanan digital. Selain itu, mahasiswa juga akan mempelajari cara memasarkan dan mengelola bisnis digital.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-S10 Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan CPL-KK04 Mampu melakukan pengelolaan bisnis dengan memanfaatkan teknologi informasi melalui penggunaan metode dan berbagai teknik manajemen bisnis proses, manajemen dan strategi, dan inovasi digital yang mendatangkan suatu nilai tambah bagi organisasi CPL-P11 Menguasai konsep dan prinsip manajemen proses bisnis dan inovasi digital
Prasyarat	-

Kode MK	SID22416
Nama MK	Desain dan Manajemen Jaringan Komputer
Deskripsi MK	Mata kuliah ini bertujuan untuk memperkenalkan konsep dan teknik yang digunakan dalam merancang, mengimplementasikan, dan mengelola jaringan komputer.
sks	T= 2, P=1
CPL yang dibebankan	CPL-P03 "Menguasai konsep infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud untuk menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat " CPL-KK02 Mampu untuk membangun, menguji, instalasi, dan operasi perangkat lunak dengan menerapkan konsep dan teori algoritma dan pemrograman untuk memecahkan permasalahan
Prasyarat	-

Kode MK	SIO22417
Nama MK	Riset Operasi
Deskripsi MK	Mata kuliah Riset Operasi bertujuan untuk memperkenalkan konsep dan teknik yang digunakan dalam memecahkan masalah kompleks melalui analisis matematika. Mahasiswa akan mempelajari cara merancang dan menganalisis model matematika untuk memecahkan masalah optimasi, seperti jadwal produksi, rute distribusi, dan alokasi sumber daya. Selain itu, mahasiswa juga

	akan mempelajari cara mengimplementasikan solusi model matematika menggunakan perangkat lunak seperti Excel dan Solver.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P05 Menguasai dasar logika, prinsip matematika, ekspresi, aspek modular, linearitas dan non-linearitas struktur data pada perangkat lunak
Prasyarat	-

Kode MK	SIP22518
Nama MK	PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK
Deskripsi MK	Mata kuliah ini bertujuan untuk memperkenalkan konsep dan teknik yang digunakan dalam pengujian kualitas perangkat lunak. Mahasiswa akan mempelajari cara merancang dan melaksanakan tes perangkat lunak, serta cara memonitor dan mengevaluasi kualitas perangkat lunak dengan memanfaatkan berbagai perangkat lunak
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P12 Menguasai konsep dan teori pengujian perangkat lunak untuk menjamin kualitas perangkat lunak yang dihasilkan CPL-P04 Menguasai konsep rekayasa perangkat lunak, mulai dari metodologi pengembangan sistem informasi, rekayasa kebutuhan, hingga pemodelan sistem (diagram UML, objek oriented, UCD) CPL-KK02 Mampu untuk membangun, menguji, instalasi, dan operasi perangkat lunak dengan menerapkan konsep dan teori algoritma dan pemrograman untuk memecahkan permasalahan
Prasyarat	-

Kode MK	SIM22519
Nama MK	MANAJEMEN INVESTASI TI
Deskripsi MK	Mata kuliah ini mempelajari tentang bagaimana melakukan analisis kelayakan investasi TI dengan menerapkan beberapa konsep mulai dari konsep investasi, pengukuran kinerja investasi, metode finansial, multikriteria.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-KK03 Mampu untuk menginisiasi, merencanakan, mengeksekusi, mengawasi dan mengendalikan, serta menutup proyek TI dengan menerapkan pendekatan manajemen proyek untuk menghasilkan produk yang berkualitas, baik dari sisi waktu, biaya, dan ruang lingkup. CPL-P08 "Menguasai konsep perencanaan strategis, resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi "
Prasyarat	-

Kode MK	SIA22520
Nama MK	PROTEKSI ASET INFORMASI
Deskripsi MK	Mata kuliah ini bertujuan untuk memperkenalkan konsep dan teknik yang digunakan dalam melindungi aset informasi organisasi. Mahasiswa akan mempelajari cara mengidentifikasi dan mengelola risiko keamanan informasi, serta cara merancang dan melaksanakan strategi keamanan informasi.
sks	T= 2, P=1
CPL yang dibebankan	CPL-P03 "Menguasai konsep infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud untuk menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat " CPL-KK02 Mampu untuk membangun, menguji, instalasi, dan operasi perangkat lunak dengan menerapkan konsep dan teori algoritma dan pemrograman untuk memecahkan permasalahan
Prasyarat	-

Kode MK	SID22521
Nama MK	DATA WAREHOUSE DAN DATA MINING
Deskripsi MK	Mata kuliah ini bertujuan untuk memperkenalkan konsep dan teknik yang digunakan dalam mengumpulkan, menyimpan, dan menganalisis data besar untuk mendapatkan informasi yang bermanfaat bagi bisnis dan organisasi. Mahasiswa akan mempelajari cara merancang dan mengimplementasikan data warehouse, serta cara menggunakan teknik data mining seperti clustering, klasifikasi, dan asosiasi.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-KU05 Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data CPL-P10 "Menguasai konsep, metode, teknik dan tahapan data mining serta visualisasi data sebagai pengetahuan yang berkaitan dengan teknologi informasi " CPL-KK05 Mampu mengolah, menganalisis, dan menemukan pengetahuan, insight atau pola yang bermanfaat dari data untuk berbagai keperluan
Prasyarat	-

Kode MK	SIT22522
Nama MK	TATA KELOLA TI
Deskripsi MK	Mata kuliah ini memberi pengalaman kepada mahasiswa untuk mempelajari konsep dasar tata Kelola TI dan kerangka kerja tata Kelola TI, dan menerapkannya untuk menyusun dokumen tata Kelola organisasi.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P08 "Menguasai konsep perencanaan strategis, resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi " CPL-KK04 Mampu melakukan pengelolaan bisnis dengan memanfaatkan teknologi informasi melalui penggunaan metode dan berbagai teknik manajemen bisnis proses, manajemen dan strategi, dan inovasi digital yang mendatangkan suatu nilai tambah bagi organisasi
Prasyarat	-

Kode MK	SIC22523
Nama MK	CAPSTONE PROJECT
Deskripsi MK	MK yang merupakan integrasi dan penerapan pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh dari tugas MK sebelumnya untuk melaksanakan proyek pengembangan sistem informasi secara utuh
sks	L=4
CPL yang dibebankan	CPL-S09 Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri CPL-KK02 Mampu untuk membangun, menguji, instalasi, dan operasi perangkat lunak dengan menerapkan konsep dan teori algoritma dan pemrograman untuk memecahkan permasalahan CPL-KK03 Mampu untuk menginisiasi, merencanakan, mengeksekusi, mengawasi dan mengendalikan, serta menutup proyek TI dengan menerapkan pendekatan manajemen proyek untuk menghasilkan produk yang berkualitas, baik dari sisi waktu, biaya, dan ruang lingkup. CPL-P04 Menguasai konsep rekayasa perangkat lunak, mulai dari metodologi pengembangan sistem informasi, rekayasa kebutuhan, hingga pemodelan sistem (diagram UML, objec oriented, UCD)

	<p>CPL-P05 Menguasai dasar logika, prinsip matematika, ekspresi, aspek modular, linearitas dan non-linearitas struktur data pada perangkat lunak</p> <p>CPL-P06 Mampu menguasai konsep dan teori dasar algoritma, berbagai bahasa pemrograman, dan paradigma pemrograman berorientasi objek</p> <p>CPL-P09 Menguasai konsep, teknik pada manajemen proyek untuk memenuhi business requirement berdasarkan kriteria pengambilan keputusan</p>
Prasyarat	<p>Lulus dengan minimal C untuk MK berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Struktur Data 2. Manajemen Proses Bisnis 3. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi 4. Desain UI/UX 5. Sistem dan Manajemen Basis Data 6. Pemrograman Web

Kode MK	SIS22524
Nama MK	STATISTIK
Deskripsi MK	Mata kuliah ini berisi beberapa topik meliputi pengenalan konsep dasar statistik, seperti mean, median, modus, dan varians; pengumpulan dan pengorganisasian data; analisis data deskriptif dan inferensial, seperti uji hipotesis, interval kepercayaan, dan regresi; pembuatan dan interpretasi grafik dan tabel statistic; dan metode penarikan sampel dan analisis data survei
sks	T= 2, P=1
CPL yang dibebankan	<p>CPL-P05 Menguasai dasar logika, prinsip matematika, ekspresi, aspek modular, linearitas dan non-linearitas struktur data pada perangkat lunak</p> <p>CPL-KU05 Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data</p>
Prasyarat	-

Kode MK	SIP22625
Nama MK	PERENCANAAN STRATEGIS SI/TI
Deskripsi MK	Mata kuliah ini membahas tentang bagaimana sebuah organisasi dapat merencanakan dan mengimplementasikan strategi teknologi informasi yang efektif untuk mencapai tujuan bisnis. Mata kuliah ini meliputi pemilihan teknologi, pengembangan sistem informasi, manajemen risiko, dan evaluasi kinerja teknologi informasi.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	<p>CPL-P08 "Menguasai konsep perencanaan strategis, resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi "</p> <p>CPL-KK04 Mampu melakukan pengelolaan bisnis dengan memanfaatkan teknologi informasi melalui penggunaan metode dan berbagai teknik manajemen bisnis proses, manajemen dan strategi, dan inovasi digital yang mendatangkan suatu nilai tambah bagi organisasi</p>
Prasyarat	-

Kode MK	SIM22626
Nama MK	MANAJEMEN LAYANAN TI
Deskripsi MK	Mata kuliah membahas tentang bagaimana sebuah organisasi dapat memberikan layanan teknologi informasi yang berkualitas kepada penggunanya.
sks	T= 3

CPL yang dibebankan	CPL-P08 "Menguasai konsep perencanaan strategis, resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi " CPL-KK04 Mampu melakukan pengelolaan bisnis dengan memanfaatkan teknologi informasi melalui penggunaan metode dan berbagai teknik manajemen bisnis proses, manajemen dan strategi, dan inovasi digital yang mendatangkan suatu nilai tambah bagi organisasi
Prasyarat	-

Kode MK	SIE22627
Nama MK	ETIKA PROFESI
Deskripsi MK	Mata kuliah ini membahas prinsip-prinsip etika dalam dunia profesional, seperti tanggung jawab sosial, integritas, kepercayaan, dan norma-norma moral yang berlaku dalam profesi tertentu.
sks	T= 2
CPL yang dibebankan	CPL-P07 "Menguasai konsep dasar hukum kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem " CPL-KU09 Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi CPL-KU06 Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya CPL-S09 Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri
Prasyarat	-

Kode MK	SIM22736
Nama MK	MAGANG
Deskripsi MK	Mata kuliah ini memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk memperoleh pengalaman kerja di industri atau organisasi yang berkaitan dengan bidang studi mereka. Mahasiswa akan belajar dan berpartisipasi dalam tugas-tugas dan proyek-proyek yang terkait dengan bidang studi mereka dan mendapatkan wawasan tentang praktik-praktik terbaru dalam industri tersebut.
sks	L= 5
CPL yang dibebankan	CPL-S09 Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri CPL-KU06 Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya CPL-KU08 Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri
Prasyarat	Lulus Capstone Project Minimal B

Kode MK	SIP22737
Nama MK	METODOLOGI PENELITIAN
Deskripsi MK	Mata kuliah ini akan memberi pengalaman kepada mahasiswa untuk mempelajari konsep-konsep dasar dalam penelitian, seperti desain penelitian, pengumpulan data, analisis data, dan interpretasi hasil penelitian. Mata kuliah ini juga membahas etika dalam penelitian dan cara membuat laporan penelitian yang baik.
sks	T= 3

CPL yang dibebankan	CPL-KU04 Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi
Prasyarat	diambil H-1 Semester dari TA (dibuka di ganjil dan genap)

Kode MK	SIK22738
Nama MK	KETERAMPILAN INTERPERSONAL
Deskripsi MK	Mata kuliah ini akan memberi pengalaman kepada mahasiswa untuk mempelajari cara membangun hubungan yang baik dengan orang lain, cara menyelesaikan konflik, cara memimpin dan memotivasi orang lain, dan cara mengembangkan kemampuan berkomunikasi yang efektif.
sks	T= 2
CPL yang dibebankan	CPL-S09 Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri CPL-P07 "Menguasai konsep dasar hukum kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem "
Prasyarat	-

Kode MK	SIN22739
Nama MK	KULIAH KERJA NYATA
Deskripsi MK	Mata kuliah yang memberikan pengalaman praktik kerja di lapangan dengan menggabungkan teori dan praktik. Mahasiswa akan bekerja pada proyek-proyek dalam masyarakat, dan mempraktikkan pengetahuan dan keterampilan yang telah dipelajari dalam bidang studi mereka.
sks	L= 2
CPL yang dibebankan	CPL-KU03 Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni CPL-S09 Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri CPL-P07 "Menguasai konsep dasar hukum kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem "
Prasyarat	-

Kode MK	SIT22844
Nama MK	TUGAS AKHIR
Deskripsi MK	Mata kuliah yang memberi pengalaman kepada mahasiswa untuk menerapkan teori dan konsep bidang sistem informasi untuk menyelesaikan permasalahan yang didokumentasikan dalam laporan penelitian secara ilmiah. Bentuk perkuliahan berupa penelitian.
sks	L=6
CPL yang dibebankan	CPL-KU03 Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni CPL-P07 "Menguasai konsep dasar hukum kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem "

	CPL-KU02 Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur CPL-KU04 Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi
Prasyarat	Lulus Metodologi Penelitian minimal B

Kode MK	SIM22845
Nama MK	TEKNOLOGI DAN MASYARAKAT
Deskripsi MK	Mata kuliah yang membahas interaksi antara teknologi dan masyarakat. Mahasiswa akan mempelajari dampak teknologi pada masyarakat, baik positif maupun negatif, dan bagaimana teknologi dapat digunakan untuk memecahkan masalah sosial. Perkuliahan dibentuk dalam pengabdian kepada masyarakat
sks	L=3
CPL yang dibebankan	CPL-KU03 Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni CPL-P07 "Menguasai konsep dasar hukum kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem " CPL-KU02 Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur CPL-KU04 Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi
Prasyarat	-

Kode MK	SIK22846
Nama MK	KULIAH LAPANGAN
Deskripsi MK	Mata kuliah yang memberikan pengalaman belajar di luar ruangan. Mahasiswa akan belajar langsung di lokasi yang berkaitan dengan bidang studi mereka, seperti industry, pabrik, museum, atau tempat wisata, dan mengamati atau berpartisipasi dalam kegiatan yang berlangsung di sana.
sks	L=2
CPL yang dibebankan	CPL-KU03 Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni
Prasyarat	-

MATA KULIAH PILIHAN

Kode MK	SIM22628
Nama MK	PEMROGRAMAN MOBILE
Deskripsi MK	Mata kuliah yang mempelajari tentang pengembangan aplikasi mobile atau seluler. Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan keterampilan dan pengetahuan kepada mahasiswa dalam merancang, mengembangkan, dan memelihara aplikasi mobile untuk platform seperti iOS dan Android.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P06 Mampu menguasai konsep dan teori dasar algoritma, berbagai bahasa pemrograman, dan paradigma pemrograman berorientasi objek

	CPL-KK02 Mampu untuk membangun, menguji, instalasi, dan operasi perangkat lunak dengan menerapkan konsep dan teori algoritma dan pemrograman untuk memecahkan permasalahan
Prasyarat	-

Kode MK	SII22629
Nama MK	INTERNET UNTUK SEGALA
Deskripsi MK	Mata kuliah yang mempelajari tentang teknologi internet yang memungkinkan objek-objek atau perangkat untuk terhubung dan saling berkomunikasi secara otomatis melalui jaringan internet.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P06 Mampu menguasai konsep dan teori dasar algoritma, berbagai bahasa pemrograman, dan paradigma pemrograman berorientasi objek
Prasyarat	-

Kode MK	SIM22630
Nama MK	MANAJEMEN RISIKO TI
Deskripsi MK	Mata kuliah yang bertujuan untuk memberikan pemahaman tentang cara mengidentifikasi, mengevaluasi, mengurangi, dan mengelola risiko TI secara efektif. Melalui pemahaman tentang konsep dasar manajemen risiko, identifikasi risiko, analisis risiko, dan mitigasi risiko.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P08 "Menguasai konsep perencanaan strategis, resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi " CPL-KK04 Mampu melakukan pengelolaan bisnis dengan memanfaatkan teknologi informasi melalui penggunaan metode dan berbagai teknik manajemen bisnis proses, manajemen dan strategi, dan inovasi digital yang mendatangkan suatu nilai tambah bagi organisasi
Prasyarat	-

Kode MK	SIP22631
Nama MK	MANAJEMEN PERUBAHAN
Deskripsi MK	Mata kuliah yang mempelajari tentang cara merencanakan, mengimplementasikan, dan mengelola perubahan dalam suatu organisasi. Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pemahaman tentang bagaimana perubahan dapat diterima oleh karyawan dan stakeholder dalam suatu organisasi, sehingga dapat memperbaiki efektivitas dan efisiensi perusahaan.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P08 "Menguasai konsep perencanaan strategis, resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi " CPL-KK04 Mampu melakukan pengelolaan bisnis dengan memanfaatkan teknologi informasi melalui penggunaan metode dan berbagai teknik manajemen bisnis proses, manajemen dan strategi, dan inovasi digital yang mendatangkan suatu nilai tambah bagi organisasi
Prasyarat	-

Kode MK	SIK22632
Nama MK	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN
Deskripsi MK	Mata kuliah ini membahas tentang sistem pengambilan keputusan mulai dari konsep dasar, metode dan Teknik dalam SPK, model, dan menerapkannya untuk mengembangkan SPK sederhana.
sks	T= 3

CPL yang dibebankan	CPL-KU05 Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data CPL-P10 "Menguasai konsep, metode, teknik dan tahapan data mining serta visualisasi data sebagai pengetahuan yang berkaitan dengan teknologi informasi " CPL-KK05 Mampu mengolah, menganalisis, dan menemukan pengetahuan, insight atau pola yang bermanfaat dari data untuk berbagai keperluan
Prasyarat	-

Kode MK	SIV22633
Nama MK	VISUALISASI INFORMASI
Deskripsi MK	Mata kuliah Visualisasi Informasi membahas tentang bagaimana informasi dapat diwujudkan dalam bentuk visual sehingga dapat dengan mudah dipahami dan diinterpretasikan. Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pemahaman tentang bagaimana desain visual dapat membantu untuk mewakili informasi dengan cara yang efektif dan menarik.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-KU05 Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data CPL-P10 "Menguasai konsep, metode, teknik dan tahapan data mining serta visualisasi data sebagai pengetahuan yang berkaitan dengan teknologi informasi " CPL-KK05 Mampu mengolah, menganalisis, dan menemukan pengetahuan, insight atau pola yang bermanfaat dari data untuk berbagai keperluan
Prasyarat	-

Kode MK	SIM22634
Nama MK	MANAJEMEN MEREK DIGITAL
Deskripsi MK	Mata kuliah yang membahas tentang bagaimana merek atau brand dapat dikelola dengan baik dalam era digital. Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pemahaman tentang bagaimana merek dapat memanfaatkan teknologi digital untuk mencapai tujuan bisnisnya dan mempertahankan loyalitas pelanggan. Dengan mempelajari mata kuliah ini, mahasiswa akan memiliki keterampilan dan pengetahuan yang diperlukan untuk mengelola merek digital secara efektif dan memanfaatkan teknologi digital untuk mencapai tujuan bisnisnya, sehingga dapat membantu organisasi mencapai kinerja yang lebih baik dan berkelanjutan.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P11 Menguasai konsep dan prinsip manajemen proses bisnis dan inovasi digital
Prasyarat	-

Kode MK	SID22635
Nama MK	PEMASARAN DIGITAL
Deskripsi MK	Mata kuliah ini membahas tentang bagaimana melakukan pemasaran melalui media digital. Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pemahaman tentang bagaimana memanfaatkan teknologi digital untuk mempromosikan produk atau jasa secara efektif dan mencapai tujuan bisnis. Dengan mempelajari mata kuliah ini, mahasiswa akan memiliki keterampilan dan pengetahuan yang diperlukan untuk merancang dan melaksanakan kampanye

	pemasaran digital yang efektif, sehingga dapat membantu organisasi mencapai kinerja yang lebih baik dan berkelanjutan.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P11 Menguasai konsep dan prinsip manajemen proses bisnis dan inovasi digital
Prasyarat	-

Kode MK	SIT22740
Nama MK	TEKNOLOGI PEMROGRAMAN
Deskripsi MK	Mata kuliah ini membahas tentang teknologi yang digunakan dalam pengembangan aplikasi dan pemrograman komputer. Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pemahaman tentang teknologi pemrograman yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak modern.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P06 Mampu menguasai konsep dan teori dasar algoritma, berbagai bahasa pemrograman, dan paradigma pemrograman berorientasi objek CPL-KK02 Mampu untuk membangun, menguji, instalasi, dan operasi perangkat lunak dengan menerapkan konsep dan teori algoritma dan pemrograman untuk memecahkan permasalahan
Prasyarat	-

Kode MK	SIP22741
Nama MK	PENGUKURAN KINERJA TI
Deskripsi MK	Mata kuliah ini membahas tentang bagaimana mengukur kinerja sistem dan layanan TI yang diberikan oleh sebuah organisasi. Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pemahaman tentang teknik pengukuran kinerja TI yang dapat digunakan untuk memastikan bahwa sistem dan layanan TI berkinerja tinggi dan efektif. Beberapa topik yang akan dibahas mulai dari konsep dasar pengukuran kinerja TI, metode, dan implementasi pengukuran kinerja.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P08 "Menguasai konsep perencanaan strategis, resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi " CPL-KK04 Mampu melakukan pengelolaan bisnis dengan memanfaatkan teknologi informasi melalui penggunaan metode dan berbagai teknik manajemen bisnis proses, manajemen dan strategi, dan inovasi digital yang mendatangkan suatu nilai tambah bagi organisasi
Prasyarat	-

Kode MK	SIC22742
Nama MK	SISTEM CERDAS
Deskripsi MK	Mata kuliah ini membahas tentang pengembangan sistem yang dapat belajar dan beradaptasi dengan lingkungannya. Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pemahaman tentang teknologi dan teknik yang digunakan untuk mengembangkan sistem cerdas yang dapat digunakan untuk memecahkan masalah dunia nyata.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-KU05 Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data CPL-P10 "Menguasai konsep, metode, teknik dan tahapan data mining serta visualisasi data sebagai pengetahuan yang berkaitan dengan teknologi informasi "

	CPL-KK05 Mampu mengolah, menganalisis, dan menemukan pengetahuan, insight atau pola yang bermanfaat dari data untuk berbagai keperluan
Prasyarat	-

Kode MK	SIK22743
Nama MK	KREATIF DIGITAL
Deskripsi MK	Mata kuliah ini membahas tentang penggunaan teknologi digital dalam konteks seni dan kreativitas. Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pemahaman tentang konsep, teknologi, dan aplikasi yang digunakan dalam produksi kreatif digital.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P11 Menguasai konsep dan prinsip manajemen proses bisnis dan inovasi digital
Prasyarat	-

Kode MK	SIA22847
Nama MK	ARSITEKTUR TEKNOLOGI
Deskripsi MK	Mata kuliah ini membahas tentang rancangan dan implementasi sistem teknologi informasi dalam suatu organisasi atau perusahaan. Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pemahaman tentang konsep, prinsip, dan teknik yang digunakan dalam merancang dan membangun arsitektur teknologi informasi.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P03 "Menguasai konsep infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud untuk menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat "
Prasyarat	-

Kode MK	SIK22848
Nama MK	KOMPUTASI AWAN
Deskripsi MK	Mata kuliah yang mempelajari tentang teknologi yang mendasari komputasi awan, termasuk arsitektur, platform, aplikasi, dan layanan yang terkait dengan komputasi awan. Mata kuliah ini membahas konsep-konsep penting seperti virtualisasi, elastisitas, manajemen sumber daya, keamanan, dan privasi dalam konteks komputasi awan.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P03 "Menguasai konsep infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud untuk menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat "
Prasyarat	-

Kode MK	SIM22849
Nama MK	MANAJEMEN KEBERLANGSUNGAN BISNIS
Deskripsi MK	Manajemen keberlangsungan bisnis adalah mata kuliah yang mempelajari bagaimana sebuah perusahaan dapat mempertahankan kelangsungan bisnisnya dalam jangka panjang dengan cara mengintegrasikan praktik-praktik yang berkelanjutan dalam operasi bisnisnya.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P11 Menguasai konsep dan prinsip manajemen proses bisnis dan inovasi digital
Prasyarat	-

Kode MK	SIA22850
Nama MK	AUDIT SISTEM INFORMASI
Deskripsi MK	Mata kuliah ini memberikan pengalaman kepada mahasiswa untuk membuat perangkat audit dengan memahami konsep dasar audit, proses audit, dokumen perangkat audit.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P08 "Menguasai konsep perencanaan strategis, resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi " CPL-KK04 Mampu melakukan pengelolaan bisnis dengan memanfaatkan teknologi informasi melalui penggunaan metode dan berbagai teknik manajemen bisnis proses, manajemen dan strategi, dan inovasi digital yang mendatangkan suatu nilai tambah bagi organisasi
Prasyarat	-

Kode MK	SIT22851
Nama MK	TEKNIK PERAMALAN
Deskripsi MK	ata kuliah teknik peramalan adalah suatu bidang studi yang mempelajari tentang konsep dan metode dalam melakukan peramalan atau prediksi atas data masa lalu untuk tujuan perencanaan di masa depan. Peramalan merupakan salah satu kegiatan yang sangat penting dalam pengambilan keputusan bisnis dan ekonomi, yang berkaitan dengan perkiraan tentang permintaan pasar, penjualan produk, dan trend bisnis.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-KU05 Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data CPL-P10 "Menguasai konsep, metode, teknik dan tahapan data mining serta visualisasi data sebagai pengetahuan yang berkaitan dengan teknologi informasi " CPL-KK05 Mampu mengolah, menganalisis, dan menemukan pengetahuan, insight atau pola yang bermanfaat dari data untuk berbagai keperluan
Prasyarat	-

Kode MK	SIP22852
Nama MK	PENGOLAHAN CITRA
Deskripsi MK	Mata kuliah yang membahas tentang teknik-teknik untuk memproses dan menganalisis citra digital. Mahasiswa akan mempelajari konsep dasar pengolahan citra, seperti filter, segmentasi, dan ekstraksi fitur, serta aplikasi dari teknik-teknik tersebut dalam berbagai bidang, seperti pengenalan wajah, klasifikasi objek, dan pemrosesan medis.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-KU05 Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data CPL-P10 "Menguasai konsep, metode, teknik dan tahapan data mining serta visualisasi data sebagai pengetahuan yang berkaitan dengan teknologi informasi " CPL-KK05 Mampu mengolah, menganalisis, dan menemukan pengetahuan, insight atau pola yang bermanfaat dari data untuk berbagai keperluan
Prasyarat	-

Kode MK	SIH22853
---------	----------

Nama MK	MANAJEMEN HUBUNGAN PELANGGAN
Deskripsi MK	Mata kuliah yang mempelajari tentang konsep, strategi, dan metode untuk membangun dan menjaga hubungan yang baik antara perusahaan dengan pelanggan mereka. Mata kuliah ini membahas bagaimana perusahaan dapat memperoleh dan mempertahankan pelanggan, meningkatkan loyalitas pelanggan, dan meningkatkan kepuasan pelanggan.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P11 Menguasai konsep dan prinsip manajemen proses bisnis dan inovasi digital
Prasyarat	-

Kode MK	SIR22854
Nama MK	MANAJEMEN RANTAI PASOK
Deskripsi MK	Mata kuliah yang mempelajari tentang konsep, strategi, dan teknik untuk mengelola rantai pasok dari suatu organisasi. Rantai pasok mencakup semua aktivitas dari produksi, pengadaan bahan baku, penyimpanan, pengemasan, pengiriman, hingga distribusi produk ke pelanggan akhir. Manajemen rantai pasok bertujuan untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas rantai pasok, serta mengoptimalkan kinerja dan keuntungan bisnis.
sks	T= 3
CPL yang dibebankan	CPL-P11 Menguasai konsep dan prinsip manajemen proses bisnis dan inovasi digital
Prasyarat	-